1. Grundsätze der fachmethodischen und fachdidaktischen Arbeit

In Absprache mit der Lehrerkonferenz sowie unter Berücksichtigung des Schulprogramms hat die Fachkonferenz des Gutenberg-Gymnasium die folgenden fachmethodischen und fachdidaktischen Grundsätze beschlossen. In diesem Zusammenhang beziehen sich die Grundsätze 1 bis 14 auf fächerübergreifende Aspekte. Die fachspezifischen Grundsätze folgen im Anschluss.

Überfachliche Grundsätze:

- 1.) Geeignete Problemstellungen zeichnen die Ziele des Unterrichts vor und bestimmen die Struktur der Lernprozesse.
- 2.) Inhalt und Anforderungsniveau des Unterrichts entsprechen dem Leistungsvermögen der Schüler/innen.
- 3.) Die Unterrichtsgestaltung ist auf die Ziele und Inhalte abgestimmt.
- 4.) Medien und Arbeitsmittel sind schülernah gewählt.
- 5.) Die Schüler/innen erreichen einen Lernzuwachs.
- 6.) Der Unterricht fördert eine aktive Teilnahme der Schüler/innen.
- 7.) Der Unterricht fördert die Zusammenarbeit zwischen den Schülern/innen und bietet ihnen Möglichkeiten zu eigenen Lösungen.
- 8.) Der Unterricht berücksichtigt die individuellen Lernwege der einzelnen Schüler/innen.
- 9.) Die Schüler/innen erhalten Gelegenheit zu selbstständiger Arbeit und werden dabei unterstützt.
- 10.) Der Unterricht fördert strukturierte und funktionale Partner- bzw. Gruppenarbeit.
- 11.) Der Unterricht fördert strukturierte und funktionale Arbeit im Plenum.
- 12.) Die Lernumgebung ist vorbereitet; der Ordnungsrahmen wird eingehalten.
- 13.) Die Lehr- und Lernzeit wird intensiv für Unterrichtszwecke genutzt.
- 14.) Es herrscht ein positives pädagogisches Klima im Unterricht.

Fachliche Grundsätze:

Der Sportunterricht am Gutenberg -Gymnasium folgt den Prinzipien eines **erziehenden Sportunterrichts**. Die Unterrichtsgestaltung ist durch schüleraktivierendes und selbst gesteuertes Lernen geprägt.

Im Sinne der **Kompetenzorientierung** geht es im Sportunterricht darum, erworbenes Wissen über sportliche Zusammenhänge sowie motorisches Können in unterschiedlichen Anforderungssituationen anwenden zu können.

Dazu werden von den Fachkolleginnen und Kollegen **individualisierte Lernarrangements** geschaffen, die auf der **Diagnose der Lernausgangslage** basieren und an den Stärken der Schülerinnen und Schüler ausgerichtet sind. Offene Aufgabenformate wie z.B. Lernaufgaben finden verstärkt Berücksichtigung. Somit werden im Sportunterricht in allen Kursen und in allen Bewegungsfeldern und Sportbereichen Lernprodukte erstellt und diskutiert.

Die Reflexion über Ziele und Methoden sowie die Beurteilung von Lernwegen und Lernprodukten erfolgt nach dem Prinzip der **reflektierten Praxis** auf der Übungsstätte. Diese Verknüpfung von Theorie und Praxis führt zu einem bewussten Lernen und sichert Kenntnisse in den Kompetenzbereichen Sach- Methoden- und Urteilskompetenz. Wesentliche Unterrichtsergebnisse werden gesichert und visualisiert, damit dieser Erkenntnisgewinn im Verlauf des Unterrichtsvorhabens weiter genutzt werden kann.

Im Grundkurs – auch bei Sport als viertem Abiturfach - bleiben einzelne Theoriestunden die Ausnahme. In der Regel wird im Sportunterricht eine **Praxis-Theorie-Verknüpfung** angestrebt.

Beiträge zur Unterrichtsgestaltung u.a. unterschiedliche Formen der selbstständigen und kooperativen Aufgabenerfüllung innerhalb eines Unterrichtvorhabens gehören zu den Bestandteilen der sonstigen Mitarbeit und sind von allen Schülerinnen und Schülern in jedem Halbjahr zu erbringen.

Hausaufgaben werden im Grundkurs gestellt, wenn sie der Vorbereitung des Unterrichts dienen oder die im Unterricht initiierten Prozesse der Vertiefung oder Dokumentation bedürfen.

2. Entscheidungen zum Unterricht

Die Darstellung der Unterrichtsvorhaben im schulinternen Lehrplan besitzt den Anspruch, <u>sämtliche</u> im Kernlehrplan angeführten Kompetenzen abzudecken. Dies entspricht der Verpflichtung jeder Lehrkraft, <u>alle</u> je nach Profilierung geforderten Kompetenzerwartungen des Kernlehrplans bei den Lernenden auszubilden und zu entwickeln.

2.1 Unterrichtsvorhaben

Diese Ausführungen können im Fach Sport allerdings nur exemplarisch erfolgen, da sich durch die vielfältigen Möglichkeiten der Profilierung an jeder Schule spezifische und vor allem auch unterschiedliche Kursprofile ergeben können, die in ihrer Gesamtheit an dieser Stelle gar nicht abgebildet werden können.

Die Darstellung der Inhalte erfolgt dabei in tabellarischer Form und umfasst die Unterrichtsvorhaben mit den Bewegungsfeldern (BF) sowie Inhaltsfeldern (IF) und den Kompetenzerwartungen Bewegungs- und Wahrnehmungskompetenz (BWK), Sachkompetenz (SK), Methodenkompetenz (MK) und Urteilskompetenz (UK)

2.1.1 Unterrichtsvorhaben und Kompetenzerwartungen EF

Die Kompetenzen der Schülerinnen und Schüler sollen für die Einführungsphase in mindestens **drei Bewegungsfeldern und Sportbereichen unter Berücksichtigung aller Inhaltsfelder** mit den aufgeführten obligatorischen inhaltlichen Schwerpunkten entwickelt werden. (KLP S. 20)

BF	Unterrichtsvorhaben + Inhaltsfelder	Kompetenzerwartungen
		Die Schülerinnen und Schüler können
	Die eigene Fitness verbessern – ein gesundheitsgerechtes	BWK:
1	Sporttreiben erleben im Rahmen der Gestaltung eines	 ein Fitnessprogramm (z.B. Aerobic, Step-Aerobic, Circuit- Training) unter einer ausgewählten Zielrichtung (Steigerung von
	Fitnessprogramms in kooperativen Lernformen	Kraft, Ausdauer oder Beweglichkeit) präsentieren
		unterschiedliche Dehnmethoden im Hinblick auf verschiedene
	Inhaltsfeld f - Gesundheit	sportliche Anforderungssituationen funktionsgerecht anwenden.
2	Vorbereitung und Durchführung eines leichtathletischen Mehrkampfes – Die eigene Leistungsfähigkeit in den Bereichen	SK: Auswirkungen gezielten Sporttreibens auf Gesundheit und Wohlbefinden (körperlich, psychisch und sozial) erläutern MK: sich selbstständig auf ihren Sport vorbereiten (Kleidung, Aufwärmen, Ernährung) und ihr Vorgehen dabei begründen UK: sich selbstständig auf ihren Sport vorbereiten (Kleidung, Aufwärmen, Ernährung) und ihr Vorgehen dabei begründen. MKR 5.3: gesundheitliche Auswirkungen sportlichen Handelns unter besonderer Berücksichtigung medial vermittelter Fitnesstrends und Körperideale auch unter Geschlechteraspekten kritisch beurteilen BWK: • eine nicht schwerpunktmäßig in der Sekundarstufe I behandelte leichtathletische Disziplin in der Grobform
	Ausdauerlauf, Sprung und Wurf/Stoß trainieren und das eigene	ausführen (z.B. Diskuswurf, Speerwurf, Dreisprung, Hürdenlauf)
	Training dokumentieren	 einen leichtathletischen Mehrkampf unter realistischer Einschätzung ihrer persönlichen Leistungsfähigkeit organisieren
	Inhaltsfeld d – Leistung; f - Gesundheit	und durchführen
		SK: allgemeine Gesetzmäßigkeiten von Ausdauertraining (Methoden, Prinzipien, Formen) erläutern SK: unterschiedliche Belastungsgrößen (u.a. Intensität, Umfang, Dichte, Dauer) zur Gestaltung eines Trainings erläutern

5	Gemeinsam turnen – Wiederholen und Verbessern von turnerischen Fertigkeiten und Umsetzung in einer Bewegungsfolge an variablen Gerätestationen Inhaltsfeld a – Bewegungsstruktur und Bewegungslernen	 MK: einen zeitlich begrenzten individuellen Trainingsplan zur Verbesserung der Ausdauer erstellen und dokumentieren (z.B. Lerntagebuch) UK: ihren eigenen Trainingsfortschritt Kriterien geleitet beurteilen (ihren eigenen Trainingsfortschritt Kriterien geleitet beurteilen MKR 1.2: sportliche Leistungen analog oder digital erfassen und anhand von graphischen Darstellungen und/oder Diagrammen dokumentieren BWK: unterschiedliche turnerische Elemente an einem nicht schwerpunktmäßig in der Sekundarstufe I behandelten Gerät (z.B. Schwebebalken, Schaukelringe) ausführen und miteinander kombinieren. turnerische Bewegungsformen als selbständig entwickelte Partneroder Gruppengestaltung unter Berücksichtigung spezifischer Ausführungskriterien präsentieren. Maßnahmen zum Helfen und Sichern situationsgerecht anwenden. SK: unterschiedliche Lernwege (u.a. analytisch-synthetische Methode und Ganzheitsmethode) in der Bewegungslehre beschreiben. MK: unterschiedliche Hilfen (z.B. Geländehilfen, Bildreihen, akustische Signale) beim Erlernen und Verbessern von sportlichen Bewegungen zielgerichtet anwenden. UK: den Einsatz unterschiedlicher Lernwege im Hinblick auf die Zielbewegung qualitativ beurteilen. MKR 1.2:
Freiraum	Stunden Freiraum zur individuellen Nutzung nach Absprache im Kurs	Verbessern sportlicher Bewegungen kriteriengeleitet bewerten

	Jump around – Erarbeitung und Beurteilung einer	BWK:
6	Gruppenchoreographie anhand ausgewählter Gestaltungskriterien Inhaltsfeld b – Bewegungsgestaltung	 eine Komposition aus dem Bereich Tanz (z.B. Elementarer Tanz, Jazztanz, Volkstanz, Moderner Tanz, Gesellschafts- und Modetanz) unter Anwendung spezifischer Ausführungskriterien präsentieren. ein (Hand-)Gerät / Objekt als Ausgangspunkt für eine Improvisation zu nutzen. SK: Merkmale von ausgewählten Gestaltungskriterien (u.a. Raum) erläutern. MK: Aufstellungsformen und Raumwege strukturiert schematisch darstellen. UK: eine Gruppenchoreographie anhand von zuvor entwickelten Kriterien bewerten. MKR 1.2: Bewegungsgestaltungen allein oder in der Gruppe auch mit
7	Die spezielle Spielfähigkeit verbessern – Gruppentaktische Lösungsmöglichkeiten (3:3) Basketball zur Verbesserung von Angriff und Abwehr im Kleinfeld mit unterschiedlichen Mitspielern erfolgreich anwenden Inhaltsfeld e – Kooperation und Konkurrenz	 Hilfe digitaler Medien nach-, um- und neugestalten BWK: in einem Mannschaftsspiel oder Partnerspiel gruppen- und individualtaktische Lösungsmöglichkeiten für Spielsituationen in der Offensive und in der Defensive anwenden. Spielregeln aufgrund von veränderten Rahmenbedingungen oder unterschiedlicher Zielsetzungen situativ anpassen und in ausgewählten Spielsituationen anwenden. SK: grundlegende Aspekte bei der Planung, Durchführung und Auswertung von sportlichen Handlungssituationen beschreiben. MK: sich auf das spezifische Arrangement für ihren Sport verständigen (Aufgaben verteilen, Gruppen bilden, Spielsituationen selbstständig organisieren). UK: die Bedeutung und Auswirkung von gruppendynamischen Prozessen, auch aus geschlechtsdifferenzierter Perspektive, und die damit verbundenen Chancen und Grenzen beurteilen. MKR 1.2: einfache analoge und digitale Darstellungen zur Erläuterung von sportlichen Handlungssituationen (u.a. Spielzüge, Aufstellungsformen) verwenden
9	Judo – Den sanften Weg des Kämpfens erleben, wagen und verantworten	BWK:

Inhaltsfeld c – Wagnis und Verantwortung	 Körper- und Kampftechniken im direkten Wechselspiel von Angreifen und Täuschen sowie Abwehren und Ausweichen kontrolliert unter wettkampfnahen Bedingungen anwenden. in der kämpferischen Auseinandersetzung das eigene Verhalten und
	das Verhalten anderer hinsichtlich der Leistungsfähigkeit einschätzen und darauf adäquat reagieren SK: den Einfluss psychischer Faktoren (z.B. Freude, Frustration, Angst) auf das Gelingen sportlicher Handlungssituationen beschreiben.
	 MK: in sportlichen Anforderungssituationen auf verschiedene psychische Einflüsse angemessen reagieren. UK: den Einfluss psychischer Faktoren (z.B. Freude, Frustration, Angst, Gruppendruck – auch geschlechtsspezifisch) auf das sportliche Handeln
	in unterschiedlichen Anforderungssituationen beurteilen.

2.1.2 Unterrichtsvorhaben und Kompetenzerwartungen Q-Phase

In der **Qualifikationsphase** ist eine Profilbildung **verbindlich**. Schulorganisatorisch erfolgt für die SuS eine Einwahl in die von der Fachschaft festgelegten Kursprofile. Für die Erfüllung der Anforderungen bezüglich der Profilbildung sind dabei folgende Grundsätze zu berücksichtigen:

"Die Kompetenzen der Schülerinnen und Schüler sollen für die Qualifikationsphase in **zwei** Bewegungsfeldern und Sportbereichen unter Berücksichtigung **aller** Inhaltsfelder entwickelt werden.

Dabei müssen zwei Inhaltsfelder im Sinne einer Akzentuierung umfassend in allen inhaltlichen Schwerpunkten thematisiert werden. Aus den übrigen vier Inhaltsfeldern ist immer mindestens der erste Schwerpunkt (Fettdruck) mit den jeweils zugehörigen Kompetenzerwartungen zu berücksichtigen." (KLP S. 28)

Unter Berücksichtigung dieser Vorgaben ergeben sich folgende beispielhafte Kursprofile:

Profil 1: Leichtathletik + Volleyball

Laufendes UV	Thema	Kompetenzerwartungen: Die SuS
UV 1 BF 3 d - Leistung	Was kann ich? - Stärken und Schwächen erkennen – In Gruppen unterschiedliche leichtathletische Disziplinen erproben und im Hinblick auf die eigene Leistungsfähigkeit bewerten	BWK: Techniken in je einer Lauf-, Wurf/Stoß- und Sprungdisziplin unter Berücksichtigung individueller Voraussetzungen optimieren. UK: Anforderungssituationen im Sport auf ihre leistungsbegrenzenden Faktoren (u.a. konditionelle/koordinative Fähigkeiten, Druckbedingungen) hin beurteilen.
UV 2 BF 3 a – Bewegungsstrukt ur und Bewegungslernen	Vom Werfen zum Stoßen – Kennelernen der Technik des Kugelstoßens – Kennenlernen und Erproben der leichtathletischen Disziplin des Kugelstoßens als Kontrast zu den bereits bekannten Wurfdisziplinen	 Techniken in je einer Lauf-, Wurf/Stoß- und Sprungdisziplin unter Berücksichtigung individueller Voraussetzungen optimieren. historische leichtathletische Bewegungsformen oder Wettbewerbe durchführen und nach festgelegten Kriterien bewerten. SK: grundlegende Zusammenhänge von Struktur und Funktion von Bewegungen (Phasenstruktur, biomechanische Gesetzmäßigkeiten) erläutern. MK: Methoden zur Verbesserung ausgewählter koordinativer Fähigkeiten zielgerichtet anwenden. UK: unterschiedliche Konzepte zum motorischen Lernen vergleichend beurteilen. MKR 5.1: den Nutzen analoger und digitaler Medien zur Analyse und Unterstützung motorischer Lern- und Übungsprozesse vergleichend beurteilen
UV 3 BF 7 e – Kooperation und Konkurrenz	Erfolgreich in der Abwehr – Spielgemäße Entwicklung (<i>tactical games approach</i>) von Abwehtechniken zur Verbesserung der individual- und gruppentaktischen Spielfähigkeiten	 BWK: • in dem gewählten Mannschafts- oder Partnerspiel (Einzel und Doppel) grundlegende Entscheidungs- und Handlungsmuster einschließlich der hierzu erforderlichen technischen-koordinativen

Freiraum		 Fertigkeiten und taktischen-kognitiven Fähigkeiten reflektiert anwenden. in dem gewählten Mannschafts- oder Partnerspiel (Einzel und Doppel) grundlegende Spielsituationen mithilfe von taktisch angemessenem Wettkampfverhalten bewältigen. SK: die Bedeutung von Faktoren, Rollen und Regeln für das Gelingen von Spielsituationen erläutern. MK: individual-, gruppen-, und mannschaftstaktische Strategien für erfolgreiches Sporttreiben nutzen.
UV 4 BF 6 b – Bewegungsgestalt ung	BallKoRobics – Volleyball mal anders - Präsentation und Beurteilung einer BallKoRobics-Choreographie unter besonderer Berücksichtigung des Gestaltungskriteriums Raum sowie ausgewählter Ausführungskriterien im Hinblick auf die gestalterische Umsetzung verschiedener Aerobic-Schritte in Kombination mit Arm-Ball-Bewegungen	selbstständig entwickelte gymnastische Bewegungskompositionen mit oder ohne Handgerätunter Anwendung ausgewählter Gestaltungskriterien (Raum/Zeit/Dynamik/formaler Aufbau) allein und in der Gruppe variieren und präsentieren. SK: ausgewählte Ausführungs- und alle Gestaltungskriterien (Raum, Zeit, Dynamik, Formaler Aufbau) bei Bewegungsgestaltungen anhand von Indikatoren erläutern. UK: Präsentationen Kriterien geleitet im Hinblick auf ausgewählte Indikatoren beurteilen.
		MKR 1.2: gestalterische Präsentationen auch unter Verwendung digitaler Medien kriteriengeleitet (u.a. Schwierigkeit, Kreativität, Nutzung des Raums, Wirkung auf den Zuschauer) beurteilen
UV 5 BF 7 c – Wagnis und	Hechtbagger und Japanrolle - voller Einsatz in der Abwehr – Einführung von Individualtechniken unter besonderer Berücksichtigung der differenzierten Auseinandersetzung mit den Begriffen Wagnis und Risiken, um die Feldabwehr zu verbessern	BWK: in dem gewählten Mannschafts- oder Partnerspiel (Einzel und Doppel) grundlegende Spielsituationen mithilfe von taktisch angemessenem Wettkampfverhalten bewältigen. SK: Faktoren zur Entstehung von Emotionen (Freude, Frustration,
c – wagnis und Verantwortung		Angst) erläutern. MK: individual-, gruppen-, und mannschaftstaktische Strategien für erfolgreiches Sporttreiben nutzen.

UV 6 BF 3 d - Leistung	Ausdauer trainieren – Der Erfolg zeigt sich langfristig – Individuelle Erstellung eines Trainingsplans unter Berücksichtigung der Kenntnisse über die Wirksamkeit von Trainingsprozessen mit dem Ziel der langfristigen Leistungssteigerung	Formen ausdauernden Laufens mit Tempowechsel unter verschiedenen Zielsetzungen gestalten (LZA 30 Minuten). Eine Ausdauerleistung im Rahmen des Erwerbs des Deutschen Sportabzeichen erbringen SK: zielgerichtet Maßnahmen zur Steigerung der individuellen
		Leistungsfähigkeit erläutern. SK: physiologische Anpassungsprozesse durch Training erläutern. (übergreifend) MK:
		- Trainingspläne unter Berücksichtigung der unterschiedlichen Belastungsgrößen und differenzierter Zielsetzungen entwerfen und erläutern. (übergreifend)
		- die Entwicklung ihrer individuelle Leistungsentwicklung dokumentieren (z.B. Trainingstagebuch, Portfolio). MKR 5.3: Muster des eigenen Bewegungsverhaltens (im Alltag und in sportlichen Handlungssituationen) auch unter Nutzung digitaler
		Medien erfassen und im Hinblick auf den gesundheitlichen Nutzen und mögliche Risiken analysieren
Freiraum		
UV 7 BF 7 f - Gesundheit	Beachvolleyball – Von der Halle in den Sand – Erprobung einer bereits institutionalisierten Sportspielvariante unter Akzentuierung der positiven Aspekte von Sport, um die Motivation für ein lebenslanges Sporttreiben zu festigen	BWK: selbst entwickelte oder bereits etablierte Spiele und Spielformen analysieren, variieren und durchführen. SK: gesundheitsfördernde und gesundheitsschädigende Faktoren bezogen auf die körperliche Leistungsfähigkeit erläutern. UK: positive und negative Einflüsse von Sporttreiben im Hinblick auf gesundheitliche Auswirkungen, auch unter Berücksichtigung von geschlechterdifferenten Körperbildern beurteilen.
UV 8 BF 3 d - Leistung	Wie werde ich besser? – Auf dem Weg zur optimalen Leistung – Ausgewählte leichtathletische Disziplinen im Hinblick auf konditionelle und koordinative Anforderungen analysieren und die Leistungsfähigkeit verbessern	BWK: Leistungen und Technik in je einer Lauf-, Wurf/Stoß- und Sprungdisziplin unter Berücksichtigung individueller Voraussetzungen messen, analysieren und durch selbstständiges Üben verbessern (u.a. im Rahmen des Erwerbs des Deutschen Sportabzeichens) SK: zielgerichtet Maßnahmen zur Steigerung der individuellen SK:

		Leistungsfähigkeit erläutern physiologische Anpassungsprozesse durch Training erläutern. UK: Anforderungssituationen im Sport auf ihre
		leistungsbegrenzenden Faktoren (u.a. konditionelle/koordinative Fähigkeiten, Druckbedingungen) hin beurteilen.
UV 9 BF 3 c – Wagnis und Verantwortung	I believe I can fly – Verschiedene Hochsprungtechniken erproben und unter dem Aspekt der Wagnis beurteilen	 Techniken in je einer Lauf-, Wurf/Stoß- und Sprungdisziplin unter Berücksichtigung individueller Voraussetzungen optimieren. Alternative leichtathletische Bewegungsformen oder Wettbewerbe (z.B. Hochsprungmehrkampf) durchführen und nach festgelegten Kriterien bewerten. Historische leichtathletische Bewegungsformen oder Wettbewerbe durchführen und nach festgelegten Kriterien bewerten SK: den Einfluss psychischer Faktoren (z.B. Freude, Frustration, Angst) auf das Gelingen sportlicher Handlungssituationen beschreiben. MK: in sportlichen Anforderungssituationen auf verschiedene psychische Einflüsse angemessen reagieren.
		MKR 1.2: analoge und digitale Medien zur Bewegungsanalyse und Unterstützung motorischer Lern- und Übungsprozesse zielorientiert einsetzen
Freiraum		
UV 10 BF 7 e – Kooperation und Wettkampf	Spiel, Satz und Sieg! – Im Team zum Erfolg – Anwendung der technischen und taktischen Fähigkeiten und Einführung des Läufersystems im Spiel 6 gegen 6 mit dem Ziel der Verbesserung und Stabilisierung der Spielfähigkeit	 in dem gewählten Mannschafts- oder Partnerspiel (Einzel und Doppel) grundlegende Entscheidungs- und Handlungsmuster einschließlich der hierzu erforderlichen technischenkoordinativen Fertigkeiten und taktischen-kognitiven Fähigkeiten reflektiert anwenden.
		 in dem gewählten Mannschafts- oder Partnerspiel (Einzel und Doppel) grundlegende Spielsituationen mithilfe von taktisch angemessenem Wettkampfverhalten bewältigen. MK: individual-, gruppen-, und mannschaftstaktische

		Strategien für erfolgreiches Sporttreiben nutzen.
UV 11 BF 3 e – Kooperation und Wettkampf	Jetzt wird es ernst – Individuelle Vorbereitung auf einen leichtathletischen Mehrkampf mit dem Ziel der Leistungsmaximierung und -stabilisierung	 einen leichtathletischen Mehrkampf in einer Wettkampfsituation, bestehend aus Laufen (einschließlich einer Ausdauerleistung von 5000 m), Wurf/Stoß- und Sprungdisziplinen unter Ausnutzung ihrer persönlichen Leistungsfähigkeit durchführen.
		SK: unterschiedliche Konzepte des motorischen Lernens beschreiben. MK: bewegungsfeldspezifische Wettkampfregeln erläutern, bei der Durchführung von Wettkämpfen anwenden sowie für den eigenen Wettkampf taktisch nutzen. UK: unterschiedliche Konzepte zum motorischen Lernen vergleichend beurteilen.
Freiraum		

Profil 2: Gestalten, Tanzen, Darstellen + Fitness

Laufendes UV	Thema	Kompetenzerwartungen: Die SuS
UV 1 BF6 b – Bewegungs- gestaltung	Tanz den Ball! – Präsentation und Beurteilung einer BallKoRobics Choreographie unter besonderer Berücksichtigung des Gestaltungskriteriums Raum sowie ausgewählter Ausführungskriterien im Hinblick auf die gestalterische Umsetzung verschiedener Aerobic-Schritte in Kombination mit Arm – Ball – Bewegungen	BWK: selbstständig entwickelte gymnastische Bewegungskompositionen mit oder ohne einem Handgerät unter Anwendung ausgewählter Gestaltungskriterien (Raum/Zeit/Dynamik/formaler Aufbau) allein und in der Gruppe variieren und präsentieren SK: ausgewählte Ausführungs- und alle Gestaltungskriterien (Raum, Zeit, Dynamik, formaler Aufbau) bei Bewegungsgestaltungen anhand von Indikatoren erläutern MK: individual-, gruppen- und mannschaftstaktische Strategien für erfolgreiches Sporttreiben umsetzen UK: Präsentationen kriteriengeleitet im Hinblick auf ausgewählte Indikatoren beurteilen MKR 1.2: - Bewegungsgestaltungen allein oder in der Gruppe auch mit Hilfe digitaler Medien nach-, um- und neugestalten - gestalterische Präsentationen auch unter Verwendung digitaler Medien kriteriengeleitet (u.a. Schwierigkeit, Kreativität, Nutzung des Raums, Wirkung auf den Zuschauer) beurteilen
UV 2 BF 1 d – Leistung	Nicht, dass der Arzt kommt! – Trainingsprinzipien zur Optimierung der aeroben Ausdauer in einem Lauftraining kennenlernen, anwenden und vor dem Hintergrund der eigenen Trainingsgestaltung/Belastung erläutern	Formen der Fitnessgymnastik unter ausgewählten Zielrichtungen (Kraft, Ausdauer, Beweglichkeit, Koordination) für sich und andere planen und durchführen sich gesundheitsorientiert individuell im Bereich der Langzeitausdauer (mindestens 30 Minuten) belasten SK: zielgerichtete Maßnahmen zur Steigerung der individuellen Leistungsfähigkeit erläutern.

UV 3 BF 6 c – Wagnis und Verantwortung	Turmbau zu Bergheim: in der Ruhe liegt die Kraft – In Partnerakrobatik die eigene Balance finden, in Gruppenakrobatik verantwortungsvoll anwenden und gemeinsam mit anderen in einer Akrobatik-Show präsentieren	MK: die Entwicklung ihrer individuellen Leistungsfähigkeit dokumentieren (z.B. Trainingstagebuch, Portfolio). UK: Anforderungssituationen im Sport auf ihre leistungsbegrenzenden Faktoren (u.a. konditionelle/koordinative Fähigkeiten, Druckbedingungen) hin beurteilen. MKR 5.3: Berücksichtigung medial vermittelter Fitnesstrends und Körperideale auch unter Geschlechteraspekten kritisch beurteilen BWK: • selbstständig entwickelte Bewegungskompositionen aus ästhetisch-künstlerischen Bewegungsbereichen (z.B. Pantomime, Bewegungstheater, Jonglieren) unter Anwendung einzelner Gestaltungskriterien (Raum/Zeit/Dynamik/formaler Aufbau) allein oder in der Gruppe präsentieren SK: Faktoren zur Entstehung von Emotionen (Freude, Frustration, Angst) erläutern. MK: mit Wagnis- und Risikosituationen vor dem Hintergrund eigener Erfahrungen und eigener Leistungsfähigkeit bewusst umgehen und dabei notwendige Sicherheitsmaßnahmen initiieren und anwenden. UK: unterschiedliche Konzepte zum motorischen Lernen vergleichend beurteilen. MKR 1.2: unterschiedliche Hilfen (Feedback, Hilfestellungen, Geländehilfen, Visualisierungen, akustische Signale) beim Erlernen und Verbessern sportlicher Bewegungen auswählen und verwenden
Freiraum		
UV 4 BF 6 b – Bewegungs- gestaltung	STOMP: Get the rhythm! – Vom Alltags- zum Rhythmusgerät: Schulung der Wahrnehmungs-, Rhythmisierungs- und Gestaltungsfähigkeit durch rhythmische Nutzung von (Alltags-) Gegenständen allein und in der Gruppe	BWK: Objekte oder Materialien als Ausgangspunkt des ästhetischgestalterischen Bewegungshandelns – insbesondere der Improvisation – nutzen. SK: die Bedeutung von Faktoren, Rollen und Regeln für das Gelingen von Spielsituationen erläutern. MK: verschiedene methodische Zugänge zur Bewegungsgestaltung (nachgestalten, umgestalten, neu gestalten) unterscheiden. UK: Präsentationen kriteriengeleitet im Hinblick auf ausgewählte

UV 5 BF 1 f – Gesundheit	Schlag dich fit! – Entwicklung des Gesundheitsbewusstseins durch Gestaltung eines Power-Tai-Bo-Workouts auf der Basis grundlegender Schläge (Armbewegungen) und Tritte (Beinbewegungen) unter besonderer Berücksichtigung des individuellen Trainingspulses	Indikatoren beurteilen. MKR 1.2: den Einsatz unterschiedlicher Hilfen (Feedback, Hilfestellungen, Geländehilfen, Visualisierungen, akustische Signale) beim Erlernen und Verbessern sportlicher Bewegungen kriteriengeleitet bewerten BWK: Formen der Fitnessgymnastik unter ausgewählten Zielrichtungen (Kraft, Ausdauer, Beweglichkeit, Koordination) für sich und andere planen und durchführen. SK: gesundheitliche Auswirkungen von Sporttreiben bezogen auf die eigene Fitness differenziert erläutern. MK: Methoden zur Verbesserung ausgewählter koordinativer Fähigkeiten zielgerichtet anwenden. UK: positive und negative Einflüsse von Sporttreiben im Hinblick auf gesundheitliche Auswirkungen, auch unter Berücksichtigung
UV 6 BF 1 a – Bewegungs- struktur und Bewegungs- lernen	Calm down! – Verschiedene Möglichkeiten der Entspannung (z.B. Fantasiereise, progressive Muskelentspannung nach Jacobson) erproben, evaluieren, für eigene Bedürfnisse verändern und zur Harmonisierung von Körper und Psyche nutzen	von geschlechterdifferenten Körperbildern, beurteilen. BWK: selbstständig entwickelte Programme zur Entspannung umsetzen SK: grundlegende Zusammenhänge von Struktur und Funktion von Bewegungen (Phasenstruktur, biomechanische Gesetzmäßigkeiten) erläutern. MK: Übungen und Programme im Hinblick auf die Verbesserung der körperlichen Leistungsfähigkeit eigenverantwortlich durchführen. UK: unterschiedliche Konzepte zum motorischen Lernen vergleichend beurteilen. MKR 5.3: Muster des eigenen Bewegungsverhaltens (im Alltag und in sportlichen Handlungssituationen) auch unter Nutzung digitaler Medien erfassen und im Hinblick auf den gesundheitlichen Nutzen und mögliche Risiken analysieren
Freiraum		
UV 7	Queen of Rock'n Roll! – Grundlagen des Rock'n Roll- Tanzens mit einem Tanzpartner realisieren und unter Einbezug verschiedener Grundschritte, Platzwechsel und Tanzfiguren mit anderen	BWK: selbstständig entwickelte stilgebundene und stilungebundene tänzerische Bewegungskompositionen unter Anwendung ausgewählter Gestaltungskriterien

	Tanzpaaren synchron präsentieren	(Raum/Zeit/Dynamik/formaler Aufbau) allein und in der Gruppe
BF 6	, , ,	variieren und präsentieren
a – Bewegungs-		SK: grundlegende Aspekte der sensorischen Wahrnehmung und
struktur und		der zentralnervösen Steuerung bei sportlichen Bewegungen
Bewegungs-		beschreiben.
lernen		MK: Methoden zur Verbesserung ausgewählter koordinativer
		Fähigkeiten zielgerichtet anwenden.
		UK: die Ambivalenz von Fairness- und Konkurrenzprinzipien in
		sportlichen Handlungs- und Wettkampfsituationen beurteilen.
	Motto-Show Step – Darstellung einer Geschichte in der Erarbeitung	BWK:
	und Präsentation einer Step-Aerobic-Show orientiert an einem	 selbstständig entwickelte gymnastische
UV 8	bestimmten Motto (z.B. "Cowboy & Indianer") unter Einbezug von	Bewegungskompositionen mit oder ohne einem
BF 6	Mitteln szenischer Darstellung (z.B. Kostüme, Requisiten)	Handgerät unter Anwendung ausgewählter
		Gestaltungskriterien (Raum/Zeit/Dynamik/formaler
b – Bewegungs-		Aufbau) allein und in der Gruppe variieren und
gestaltung		präsentieren
		 ausgehend von selbst gewählten oder vorgegebenen
		Gestaltungsanlässen oder – themen unterschiedliche
		Bewegungs- und Darstellungsmöglichkeiten unter
		Berücksichtigung spezifischer Gestaltungs- und
		Ausführungskriterien zum Experimentieren und
		Improvisieren nutzen
		SK: unterschiedliche Konzepte des motorischen Lernens beschreiben.
		MK: verschiedene methodische Zugänge zur
		Bewegungsgestaltung (nachgestalten, umgestalten, neu
		gestalten) unterscheiden.
		UK: unterschiedliche Motive, Motivationen und Sinngebung des
		eigenen sportlichen Handelns und des Handelns anderer
		beurteilen.
	Fitness im Keller! – Erprobung und Evaluation animierter	BWK:
	Fitnessprogramme (CD, DVD) und Erarbeitung, Durchführung und	selbstständig entwickelte Programme zur individuellen
UV 9	Präsentation eines eigenen Programms für Zuhause auf der	Förderung von Koordination, Beweglichkeit und Kraft
BF 1	Grundlage der Evaluationsergebnisse	funktional und differenziert anwenden
		SK: gesundheitsfördernde und gesundheitsschädigende
f – Gesundheit		Faktoren bezogen auf die körperliche Leistungsfähigkeit

		erläutern. MK: Methoden zur Verbesserung ausgewählter koordinativer Fähigkeiten zielgerichtet anwenden. UK: positive und negative Einflüsse von Sporttreiben im Hinblick auf gesundheitliche Auswirkungen, auch unter Berücksichtigung von geschlechterdifferenten Körperbildern, beurteilen.
Freiraum		
UV 10 BF 6 b – Bewegungs- gestaltung	Jump around! – Erweiterung der individuellen Bewegungserfahrungen durch die Kombination von Einzel- und Partnersprüngen in einer Rope-Skipping-Choreographie unter Berücksichtigung von Kooperation und Gestaltungskriterien	BWK: selbstständig entwickelte gymnastische Bewegungskompositionen mit oder ohne einem Handgerät unter Anwendung ausgewählter Gestaltungskriterien (Raum/Zeit/Dynamik/formaler Aufbau) allein und in der Gruppe variieren und präsentieren SK: die Bedeutung von Faktoren, Rollen und Regeln für das Gelingen von Spielsituationen erläutern. MK: verschiedene methodische Zugänge zur Bewegungsgestaltung (nachgestalten, umgestalten, neu gestalten) unterscheiden. UK: Präsentationen kriteriengeleitet im Hinblick auf ausgewählte Indikatoren beurteilen.
UV 11	Power Fun! – Erarbeitung eines Gruppenkonzepts zur ganzheitlichen Körperkräftigung und Dehnung unter Einbezug von Turngeräten und	BWK:selbstständig entwickelte Programme zur individuellen
BF 1	-materialien und unter Berücksichtigung individueller körperlicher Voraussetzungen und Belastungsmöglichkeiten	Förderung von Koordination, Beweglichkeit und Kraft funktional und differenziert anwenden
d - Leistung		unterschiedliche Dehnmethoden (u.a. statisches Dehnen, dynamisches Dehnen, CR-Stretching) unter Berücksichtigung differenzierter Wahrnehmung und körperlicher Anforderung individuell angemessen anwenden SK: physiologische Anpassungsprozesse durch Training erläutern. MK: Trainingspläne unter Berücksichtigung unterschiedlicher Belastungsgrößen und differenzierter Zielsetzung entwerfen. UK: Unterschiedliche Konzepte zum motorischen Lernen vergleichend beurteilen.

Profil 3: Fußball, Leichtathlethik

Laufendes UV	Thema	
UV 1 BF7 d – Leistung	Fußballspielen kann doch jeder!? Was können wir wirklich am Ball? - Erkennen gegenseitiger spielerischer Stärken und Schwächen, um die eine erste Leistungsdiagnose erstellen und bewerten zu können.	BWK: Grundlegende Entscheidungs- und Handlungsmuster des gewählten Mannschaftsspiels werden erschlossen, einschließlich der hierzu erforderlichen technisch-koordinativen Fertigkeiten und taktisch-kognitiven Fähigkeiten und deren kritische Reflexion UK: Anforderungssituationen im Sport auf ihre leistungsbegrenzenden Faktoren (u.a. konditionelle/koordinative Fähigkeiten, Druckbedingungen) hin beurteilen. MKR 1.2: einfache analoge und digitale Darstellungen zur Erläuterung von sportlichen Handlungssituationen (u.a. Spielzüge, Aufstellungsformen) verwenden
UV 2 BF3 d- Leistung	Wie können wir langfristig zu einer guten Ausdauerleistung gelangen? Wie sich Erfolg auf lange Sicht erkennen lässt - Erstellung eines individuellen Trainingsplans unter Berücksichtigung der Kenntnisse über die effektive Wirksamkeit von intensiven und extensiven Trainingsprozessen mit dem Ziel einer langfristigen Leistungssteigerung	BWK: - Formen ausdauernden Laufens mit Tempowechsel unter verschiedenen Zielsetzungen gestalten (LZA 30 Minuten). - Eine Ausdauerleistung im Rahmen des Erwerbs des Deutschen Sportabzeichen erbringen - Förderung von Koordination, Beweglichkeit und Kraft SK: zielgerichtet Maßnahmen zur Steigerung der individuellen Leistungsfähigkeit erläutern; physiologische Anpassungsprozesse durch Training erläutern. (übergreifend) die Entwicklung ihrer individuellen Leistungsentwicklung dokumentieren (z.B. Trainingstagebuch, Portfolio). MK: Trainingspläne unter Berücksichtigung der unterschiedlichen Belastungsgrößen und differenzierter Zielsetzungen entwerfen und erläutern. (übergreifend) MKR 1.2: sportliche Leistungen analog oder digital erfassen und anhand von graphischen Darstellungen und/oder Diagrammen dokumentieren

UV 3 BF 7 e – Kooperation und Wettkampf	Erfolgreich im Zweikampf – Erarbeitung diverser Ballführungsvarianten und Finten in Kleingruppen zur Verbesserung der individual- und gruppentaktischen Spielfähigkeit im Fußball	BWK: in dem gewählten Mannschafts- oder Partnerspiel (Einzel und Doppel) grundlegende Entscheidungs- und Handlungsmuster einschließlich der hierzu erforderlichen technischen- koordinativen Fertigkeiten und taktischen-kognitiven Fähigkeiten reflektiert anwenden. in dem gewählten Mannschafts- oder Partnerspiel (Einzel und
		Doppel) grundlegende Spielsituationen mithilfe von taktisch angemessenem Wettkampfverhalten bewältigen.
		SK: die Bedeutung von Faktoren, Rollen und Regeln für das Gelingen von Spielsituationen erläutern.
		MK: individual-, gruppen-, und mannschaftstaktische Strategien für erfolgreiches Sporttreiben nutzen.
		MKR 1.2: den Einsatz unterschiedlicher Hilfen (Feedback, Hilfestellungen, Geländehilfen, Visualisierungen, akustische Signale) beim Erlernen und Verbessern sportlicher Bewegungen kriteriengeleitet bewerten
Freiraum		
UV 4 BF 7 c - Wagnis	"Go with the flow!" Vom Straddle zum Flop: Erprobung diverser Hochsprungtechniken und deren Beurteilung unter dem Aspekt der Wagnis & gesundheitlichen Aspekten	BWK: Leistungen und Technik in je einer Lauf-, Wurf/Stoß- und Sprungdisziplin unter Berücksichtigung individueller Voraussetzungen messen, analysieren und durch selbstständiges Üben verbessern (u.a. im Rahmen des Erwerbs des Deutschen Sportabzeichens) SK: Einfluss der koordinativen Fähigkeiten auf die sportliche Leistungsfähigkeit benennen. zielgerichtet Maßnahmen zur Steigerung der individuellen Leistungsfähigkeit erläutern; MK: mit Wagnis- und Risikosituationen vor dem Hintergrund eigener Erfahrung und eigener Leistungsfähigkeit bewusst umgehen und
		dabei notwendige Sicherheitsmaßnahmen initiieren und anwenden.
UV 5 BF 3 d - Leistung	Höher, schneller, weiter: Wie können wir unsere Leistung verbessern? Erprobung ausgewählter, leichtathletischer Disziplinen im Hinblick auf konditionelle und koordinative Anforderungen mit dem Ziel, die Leistungsfähigkeit zu verbessern.	BWK: Leistungen und Technik in je einer Lauf-, Wurf/Stoß- und Sprungdisziplin unter Berücksichtigung individueller Voraussetzungen messen, analysieren und durch selbstständiges Üben verbessern (u.a. im Rahmen des Erwerbs des Deutschen Sportabzeichens)
		SK: zielgerichtete Maßnahmen zur Steigerung der individuellen

		Leistungsfähigkeit erläutern. Physiologische Anpassungsprozesse durch Training erläutern. UK: Anforderungssituation im Sport auf ihre leistungsbegrenzenden Faktoren (u.a. konditionelle/koordinative Fähigkeiten, Druckbedingungen) hin beurteilen.
UV 6 BF 3 d- Leistung	Köln - Marathon wir kommen: Intensives individuelles Training mit Erstellung eines Trainingstagebuchs, zur Verbesserung der Ausdauerleistung und einer möglichen Teilnahme am Köln Marathon.	 Formen ausdauernden Laufens mit Tempowechsel unter verschiedenen Zielsetzungen gestalten (LZA 30 Minuten). Eine Ausdauerleistung im Rahmen des Erwerbs des Deutschen Sportabzeichen erbringen SK: zielgerichtet Maßnahmen zur Steigerung der individuellen Leistungsfähigkeit erläutern. SK: physiologische Anpassungsprozesse durch Training erläutern. (übergreifend) MK: Trainingspläne unter Berücksichtigung der unterschiedlichen
		Belastungsgrößen und differenzierter Zielsetzungen entwerfen und erläutern. (übergreifend) MK: die Entwicklung ihrer individuelle Leistungsentwicklung dokumentieren (z.B. Trainingstagebuch, Portfolio).
Freiraum		
UV 7 BF 3 a – Bewegungs-	Welche Technik ist am besten? Erprobung der Wechsel-, Angleit-, und der Drehstoßtechnik im Hinblick auf eine Auswahl einer individuellen Stoßvariante im Kugelstoßen.	BWK: Leistungen und Technik in je einer Lauf-, Wurf/Stoß- und Sprungdisziplin unter Berücksichtigung individueller Voraussetzungen messen, analysieren und durch selbstständiges Üben verbessern (u.a. im Rahmen des Erwerbs des Deutschen Sportabzeichens)
struktur und Bewegungs- Iernen		SK: zielgerichtete Maßnahmen zur Steigerung der individuellen Leistungsfähigkeit erläutern. Den Einfluss psychischer Faktoren (z.B. Freude, Frustration, Angst) auf das Gelingen sportlicher Handlungssituationen beschreiben.
UV 8 BF 7 e – Kooperation	Wie können wir effizient verteidigen? – Erprobung und Einübung verschiedener Verteidigungsvarianten (Umschalten & Verschieben) zur Bewusstmachung mannschafttaktischer Defensivtaktiken im Fußball.	BWK: Beschreibung grundlegender Aspekte der sensomotorischen Wahrnehmung und der zentralnervösen Steuerung bei sportlichen Bewegungen. MK: Methoden zur Verbesserung ausgewählter koordinativer

und Wettkampf		Fähigkeiten zielgerichtet anwenden.
UV 9 BF 7 f - Gesundheit	Flagfootball – Erprobung einer trendigen Sportspielvariante unter Akzentuierung der positiven Aspekte von Sport, um die Motivation für ein lebenslanges Sporttreiben zu festigen und gesundheitliche Aspekte zu beleuchten.	BWK: selbstentwickelte und bereits etablierte Spiele und Spielformen analysieren, variieren und durchführen. SK: Gesundheitsfördernde und gesundheitsschädigende Faktoren bezogen auf die körperliche Leistungsfähigkeit erläutern. UK: positive und negative Einflüsse von Sporttreiben im Hinblick auf gesundheitliche Auswirkungen, auch unter Berücksichtigung von geschlechterdifferenten Körperbildern beurteilen.
Freiraum		
UV 10 BF 7 d – Leistung	"What a feeling?!" – Bewusstmachung der fußballerischen Komponente des Ballgefühls als Grundlage des genauen (direkten) Zuspiels im Fußball	BWK: selbstentwickelte und bereits etablierte Spiele und Spielformen analysieren, variieren und durchführen. SK: Einfluss der koordinativen Fähigkeiten auf die sportliche Leistungsfähigkeit beschreiben. Grundlegende Aspekte der sensorischen Wahrnehmung unter zentralnervösen Steuerungen bei sportlichen Bewegungen beschreiben.
UV 11 BF 7 d – Leistung	Wie können wir effizient angreifen? – Erprobung und Einübung verschiedener Angriffsvarianten (Raumverschiebung/Überzahlspiel) zur Bewusstmachung mannschafttaktischer Angriffstaktiken im Fußball	BWK: Informationsaufnahme und – verarbeitung bei sportlichen Bewegungen. SK: zielgerichtete Maßnahmen zur Steigerung der individuellen Leistungsfähigkeit MK: die Entwicklung der individuellen Leistungsfähigkeit dokumentieren (Trainingstagebuch, Portfolio)
Freiraum		

Profil 4: Handball + Judo

Laufendes UV	Thema	
UV 1 BF 9 c – Wagnis und	Einführung in die Zweikampfsportart Judo – Bodenrandori – den sanften Weg des Kämpfens am Boden wagen, erleben und verantworten	BWK: In Zweikampfsituationen günstige Bedingungen herstellen, um eigenes Angriffsverhalten erfolgreich zu realisieren. SK: Faktoren zur Entstehung von Emotionen (Freude, Frustration, Angst) theoriegeleitet erläutern.
Verantwortung		MK: Mit Wagnis – und Risikosituationen vor dem Hintergrund eigener Erfahrungen und eigener Leistungsfähigkeit bewusst umgehen und dabei notwendige Sicherheitsmaßnahmen initiieren und differenziert anwenden.
		MKR 1.2: analoge und digitale Medien zur Bewegungsanalyse und Unterstützung motorischer Lern- und Übungsprozesse zielorientiert einsetzen
UV 2 BF 7 d - Leistung	Erfolgreich Tore werfen - voller Einsatz im Angriff – Einführung von Individualtechniken sowie individualtaktischer Lösungsmöglichkeiten im Angriffsspiel anwenden	BWK: In dem gewählten Mannschaftsspiel grundlegende Entscheidungs- und Handlungsmuster einschließlich der hierzu erforderlichen technisch- koordinativen Fertigkeiten und taktisch-kognitiven Fähigkeiten reflektiert anwenden. In dem gewählten Mannschaftsspiel grundlegende Spielsituationen mithilfe von taktisch angemessenem Wettkampfverhalten bewältigen.
		MK: die Entwicklung der individuellen Leistungsfähigkeit dokumentieren (Trainingstagebuch, Portfolio, etc.) Trainingspläne unter Berücksichtigung der unterschiedlichen Belastungsgrößen und differenzierter Zielsetzungen entwerfen.
UV 3 BF 9 a – Bewegungs-	Einführung verschiedener Wurftechniken der Zweikampf- sportart Judo – den sanften Weg des Kämpfens im Stand wagen, erleben und verantworten	BWK: In Zweikampfsituationen günstige Bedingungen herstellen, um eigenes Angriffsverhalten erfolgreich zu realisieren. SK: Faktoren zur Entstehung von Emotionen (Freude, Frustration, Angst) theoriegeleitet erläutern.
struktur und Bewegungs- Iernen		SK: unterschiedliche Konzepte des motorischen Lernens beschreiben. MK: Mit Wagnis – und Risikosituationen vor dem Hintergrund eigener Erfahrungen und eigener Leistungsfähigkeit bewusst umgehen und dabei notwendige Sicherheitsmaßnahmen initiieren und differenziert anwenden.

		UK: unterschiedliche Konzepte zum motorischen Lernen vergleichend beurteilen.
Freiraum		
UV 4 BF 7 e – Kooperation	Erfolgreich Tore abwehren - voller Einsatz in der Abwehr – Einführung von Individualtechniken sowie individualtaktischer Lösungsmöglichkeiten im Abwehrspiel anwenden	BWK: In dem gewählten Mannschaftsspiel grundlegende Entscheidungs- und Handlungsmuster einschließlich der hierzu erforderlichen technisch- koordinativen Fertigkeiten und taktisch-kognitiven Fähigkeiten reflektiert anwenden.
und Konkurrenz		In dem gewählten Mannschaftsspiel grundlegende Spielsituationen mithilfe von taktisch angemessenem Wettkampfverhalten bewältigen.
		SK: die Bedeutung von Faktoren, Rollen und Regeln für das Gelingen von Spielsituationen erläutern. MK: bewegungsfeldspezifische Wettkampfregeln erläutern und bei der Durchführung von Wettkämpfen anwenden. individual- gruppen- und mannschaftstaktischer Strategien für erfolgreiches Sporttreiben umsetzen.
UV 5 BF 9 c – Wagnis und Verantwortung	Der richtige Weg führt zum Ziel – Erarbeitung verschiedener Angriffsstrategien im Stand zur erfolgreichen Ausführung judospezifischer Wurftechniken	BWK: in Kampfsituationen unterschiedliche Positionen und Bewegungen der Gegnerin, bzw. des Gegners taktisch variabel zum eigenen Vorteil nutzen. MK: Mit Wagnis – und Risikosituationen vor dem Hintergrund eigener Erfahrungen und eigener Leistungsfähigkeit bewusst umgehen und dabei notwendige Sicherheitsmaßnahmen initiieren und differenziert anwenden. SK: Faktoren zur Entstehung von Emotionen (Freude, Frustration, Angst) theoriegeleitet erläutern. MKR 1.2: einfache analoge und digitale Darstellungen zur Erläuterung von sportlichen Handlungssituationen (u.a. Spielzüge, Aufstellungsformen) verwenden

UV 6 BF 7 e- Kooperation und Konkurrenz	Gemeinsam zum Erfolg – Kooperative Vermittlung eines Angriffssystems zur Verbesserung der mannschaftstaktischen Spielfähigkeit	BWK: In dem gewählten Mannschaftsspiel grundlegende Entscheidungs- und Handlungsmuster einschließlich der hierzu erforderlichen technischkoordinativen Fertigkeiten und taktisch-kognitiven Fähigkeiten reflektiert anwenden. In dem gewählten Mannschaftsspiel grundlegende Spielsituationen mithilfe von taktisch angemessenem Wettkampfverhalten bewältigen.
		SK: die Bedeutung von Faktoren, Rollen und Regeln für das Gelingen von Spielsituationen erläutern. MK: bewegungsfeldspezifische Wettkampfregeln erläutern und bei der Durchführung von Wettkämpfen anwenden. individual- gruppen- und mannschaftstaktischer Strategien für erfolgreiches Sporttreiben umsetzen.
Freiraum		
UV 7 BF 6 b – Bewegungs- gestaltung	BallKoRobics – Handball mal anders - Präsentation und Beurteilung einer BallKoRobics-Choreographie unter besonderer Berücksichtigung des Gestaltungskriteriums Raum sowie ausgewählter Ausführungskriterien im Hinblick auf die gestalterische Umsetzung verschiedener Aerobic-Schritte in Kombination mit Arm-Ball-Bewegungenoder Kämpferische Beweggründe – Capoeira & Tae Bo – Präsentation einer	BWK: selbstständig entwickelte Bewegungskompositionen aus ästhetisch- künstlerischen Bewegungsbereichen (z.B. Pantomime, Bewegungstheater, Jonglieren) unter Anwendung einzelner Gestaltungskriterien (Raum/Zeit/Dynamik/formaler Aufbau) allein oder in der Gruppe präsentieren SK: ausgewählte Ausführungs – und alle Gestaltungskriterien (Raum, Zeit, Dynamik, formaler Aufbau) bei Bewegungsgestaltungen anhand von
	Bewegungsgestaltung unter Berücksichtigung von Gestaltungs- und Ausführungskriterien durch Imitation, Kombination und Improvisation selbstständig erarbeiten und kriteriengeleitet evaluieren	Indikatoren erläutern.
		UK: Präsentationen kriteriengeleitet im Hinblick auf ausgewählte Indikatoren beurteilen.
		MKR 1.2:
		- Bewegungsgestaltungen allein oder in der Gruppe auch mit Hilfe digitaler Medien nach-, um- und neugestalten
		- gestalterische Präsentationen auch unter Verwendung digitaler Medien kriteriengeleitet (u.a. Schwierigkeit, Kreativität, Nutzung des Raums, Wirkung auf den Zuschauer) beurteilen

UV 8 BF 7 e – Kooperation und Konkurrenz	Als Mannschaft zum Erfolg – Kooperative Vermittlung eines Abwehrsystems zur Verbesserung der mannschaftstaktischen Spielfähigkeit	BWK: In dem gewählten Mannschaftsspiel grundlegende Entscheidungs- und Handlungsmuster einschließlich der hierzu erforderlichen technischkoordinativen Fertigkeiten und taktisch-kognitiven Fähigkeiten reflektiert anwenden. In dem gewählten Mannschaftsspiel grundlegende Spielsituationen mithilfe von taktisch angemessenem Wettkampfverhalten bewältigen.
		SK: die Bedeutung von Faktoren, Rollen und Regeln für das Gelingen von Spielsituationen erläutern. MK: bewegungsfeldspezifische Wettkampfregeln erläutern und bei der Durchführung von Wettkämpfen anwenden. individual- gruppen- und mannschaftstaktischer Strategien für erfolgreiches Sporttreiben umsetzen.
UV 9 BF 9 f – Gesundheit	Fit für neue Herausforderungen – verschiedene Kampfsportarten und Bewegungsformen zur Stressbewältigung sowie Gesundheitsförderung lehren und lernen	BWK: in Kampfsituationen unterschiedliche Positionen und Bewegungen der Gegnerin, bzw. des Gegners taktisch variabel zum eigenen Vorteil nutzen. SK: unterschiedliche Motive beim Sporttreiben benennen und ihre Bedeutung erläutern. Gesundheitsfördernde und gesundheitsschädigende Faktoren bezogen auf die körperliche Leistungsfähigkeit erläutern. UK: unterschiedliche Motive, Motivationen und Sinngebungen des eigenen sportlichen Handelns und des Handelns anderer beurteilen. Positive und negative Einflüsse von Sporttreiben im Hinblick auf gesundheitliche Auswirkungen, auch unter Berücksichtigung von geschlechterdifferenten Körperbildern beurteilen.
Freiraum		
UV 10 BF 7 e- Kooperation und Konkurrenz	Gemeinsam Spiele aus unterschiedlichen Kulturkreisen der Welt entdecken – verschiedenartige Spiele analysieren und hinsichtlich der Regeltypen sowie der Kriterien eines Spiels variieren, durchführen und bewerten	BWK: Selbst entwickelte und bereits etablierte Spiele und Spielformen analysieren, variieren und durchführen. Spiele, die in unserem Kulturkreis nicht fest oder nicht mehr institutionalisiert sind, analysieren, variieren und durchführen. SK: die Bedeutung von Faktoren, Rollen und Regeln für das Gelingen von Spielsituationen erläutern. MK: Bewegungsfeldspezifische Wettkampfregeln erläutern und bei der

		Durchführung von Wettkämpfen anwenden.
UV 11 BF 9	Lerne von den Fehlern anderer – Erarbeitung verschiedener Verteidigungsstrategien und/oder Konterhandlungen zum erfolgreichen Judokampf	BWK: durch angemessene Verteidigungs-/Konterhandlungen oder / und vielseitige taktische Angriffsmaßnahmen (z.B. Manöver, Kombination) zum Erfolg gelangen.
c – Wagnis und Verantwortung		MK: Mit Wagnis – und Risikosituationen vor dem Hintergrund eigener Erfahrungen und eigener Leistungsfähigkeit bewusst umgehen und dabei notwendige Sicherheitsmaßnahmen initiieren und differenziert anwenden. SK: Faktoren zur Entstehung von Emotionen (Freude, Frustration, Angst) theoriegeleitet erläutern.
Freiraum		

3. Qualitätssicherung und Evaluation

Die Fachkonferenz Sport evaluiert in regelmäßigen Abständen die Qualität und Gestaltung der Unterrichtsvorhaben in der EF sowie der Profile in der Q-Phase. Bei veränderten Ausgangsbedingungen (neues Sportstättenangebot, Kooperation mit schulischen und außerschulischen Partnern, neuen Trendsportarten etc.) können auf der Basis des KLP Sport jederzeit Anpassungen vorgenommen werden.